

# ARRAUTZA JAURTIKETA TXAPELKETA

## -OINARRIAK-

### Zertan datza?

Txapelketaren izenak aipatzen duen bezala, tamaina ertaineko arrautza bat (egosi bakoa!!) jaurtitzean datza. Jaurtiketa ikastola edo inguruko eraikin bateko leiho batetik egin beharko da eta arrautza lurrera osorik heldu beharko da.

**OHARRA:** Gutxienez, arrautza ikastetxeko lehengo solairutik bota beharko da.

### Baina nola lortuko dugu lurrera osorik heltzea?

Tramankulu edo plataforma bat sortu beharko duzue arrautza apurtu ez dadin. Horretarako, hurrengo materiala erabili beharko duzue soilik:

- Kartulina (koloretakoa bada hobe, jai eguna da ta).
- Kontaktuzko kola.
- Soka (hilo-bala).

**OHARRA:** posible izango da tramankulua margotzea!! erabili tenperak, errotulagailuak, edo nahi duzuen guztia.

Tramankulua arrautzari itsatsita, lotuta, zintzilikatuta... edo nahi duzuen bezala egon beharko du.

### Nola parte hartu dezakegu?

1. Batu zaitetz zure klasekoekin eta talde desberdinak sortu, zeren eta, talde lana izango da. Gehienez 5 pertsonako taldeak izan beharko dira.
2. Talde bakoitzak bere jaurtiketa grabatu beharko du eta bideoa antolatzaileei bidali.
  - a. Bideo grabazioaren irizpideak:
    - i. Bideoak arrautzaren hegaldiaren ibilbide osoa erakutsi behar du.
    - ii. Bideoa lurretik grabatu behar da. Bideo editaturik ez da onartuko.
    - iii. Bideoaren amaieran, arrautza hautsi den ala ez grabatu behar da.
    - iv. Arrautza hautsi ez bada, zuzenean hautsi behar da.
    - v. Bideoa ezin da editatuta egon, eta behar besteko argiztapena izan behar du arrautzak duen tramankulua eta ibilbide osoa behar bezala hautemateko.
    - vi. Bideoa laburra izan behar da, 60 segundo gehienez.
    - vii. Proposamen/parte-hartzaile bakoitzeko bideo bakarra onartuko da.
    - viii. Horizontalean grabatu beharko da bideoa.
    - ix. MP4 fitxategi formatua gomendatzen da. Bideoak IG bidez ikusi beharko dira.
  - b. Bideoaren bidalketa:
    - i. Helbidea: [ptgaraia@ptgaraia.eus](mailto:ptgaraia@ptgaraia.eus)
    - ii. Gaia: ARRAUTZA JAURTIKETA BIDEOA
    - iii. Testua:
      1. Ikastetxea, maila eta gela.
      2. Taldeko parte hartzaileen izenak.
      3. Harremanetarako kontaktua.

### **Zenbat denbora edukiko dugu tramankulua prestatzeko eta lehiaketan parte hartzeko?**

- Lehiaketaren abiarazte eguna URRIAK 10 izango da.
- Bideo grabazioen azken entrega eguna AZAROAK 10 izango da.

### **Ba al dago saririk?**

**BAI NOSKI! ETA EZ SARI BAT, BI BAIZIK!**

Publikoaren saria eta aditu profesionalaren saria izango ditugu.

#### **Nola irabazi genezake publikoaren saria?**

Azaroaren 13tik 17ra zuen bideoak Instagrameko @zientziateknologia kontura igoko ditugu eta like gehien lortzen duen bideoak publikoaren saria irabaziko du, Garaia Parke Teknologikoa eta Mondragon Goi Eskola Politeknikoa eskutik detaile bat.

#### **Eta zer gertatzen da aditu profesionalaren sariarekin?**

Azaroaren 17an epaimahai zorrotzak zuen bideoak arretaz ikusi eta baloratuko ditu eta eguneko saioan irabazlea aipatuko dute. Talde irabazleak, Escaperoom baterako sarrera irabaziko du.

# ARRAUTZA JAURTIKETA TXAPELKETA

## -BASES-

### ¿En qué consiste?

Tal y como cita el nombre del campeonato, se trata de lanzar un huevo de tamaño medio (¡¡¡ sin cocer!!). El lanzamiento deberá realizarse desde una ventana de la ikastola o de un edificio cercano y deberá llegar el huevo entero al suelo.

**NOTA: como mínimo, el huevo deberá ser arrojado desde la primera planta del centro.**

### Pero ¿cómo conseguiremos llegar el huevo llegue al suelo entero?

Deberéis crear unartilugio o plataforma para que el huevo no se rompa. Para ello deberéis utilizar únicamente el siguiente material:

- Cartulina (mejor de color, es festivo).
- Cola de contacto.
- Cuerda (bala fúnebre).

**NOTA: ¡será posible pintar el artilugio!! Usar temperas, rotuladores o todo lo que queráis.**

El artilugio deberá estar pegado al huevo, atado, colgado... o como quieran.

### ¿Cómo podemos participar?

1. Reúnete con tus compañeros y crea diferentes grupos, porque será un trabajo de equipo. Los grupos deben ser hasta 5 personas.
2. Cada equipo deberá grabar su lanzamiento y enviar el vídeo a los organizadores.
  - a. Criterios de grabación de vídeo:
    - i. El vídeo debe mostrar toda la trayectoria del vuelo del huevo.
    - ii. Hay que grabar el vídeo por tierra. No se admitirán vídeos editados.
    - iii. Al final del vídeo hay que grabar si el huevo se ha roto o no.
    - iv. Si el huevo no se ha roto, hay que romperlo directamente.
    - v. El vídeo no puede estar editado y debe tener la iluminación suficiente para detectar correctamente el artilugio que contiene el huevo y todo el recorrido.
    - vi. El vídeo debe ser breve, 60 segundos como máximo.
    - vii. Se aceptará un único vídeo por propuesta/participante.
    - viii. El vídeo deberá grabarse en horizontal.
    - ix. Se recomienda el formato de archivo MP4. Los vídeos deberán ser visionados por IG.
  - b. Envío de video:
    - i. Dirección: [ptgaraia@ptgaraia.eus](mailto:ptgaraia@ptgaraia.eus)
    - ii. Asunto: ARRAUTZA JAURTIKETA BIDEOA
    - iii. Texto:
      1. Centro, curso y clase.
      2. Nombres de los participantes del equipo.
      3. Contacto.

### **¿Cuánto tiempo tendremos para preparar el artilugio y participar en el concurso?**

- La fecha de inicio del concurso será el 10 de OCTUBRE.
- El día de entrega final de las videograbaciones será el 10 de NOVIEMBRE.

### **¿Hay premio?**

¡CLARO QUE SÍ! ¡Y NO UN PREMIO, SINO DOS!

Tendremos el premio del público y el premio del jurado profesional.

### **¿Cómo podríamos ganar el premio del público?**

Del 13 al 17 de noviembre subiremos vuestros vídeos a la cuenta de @zientziateknologia de Instagram y el vídeo que obtenga más LIKES ganará el premio del público, detalle por parte de Parque Tecnológico Garaia y Mondragon Goi Eskola Politeknikoa.

### **¿Y qué pasa con el premio del jurado profesional?**

El 17 de noviembre el estricto jurado valorará y verá los videos enviados y en la sesión del día se mencionará al ganador. El grupo ganador ganará entradas para un Escaperoom.